

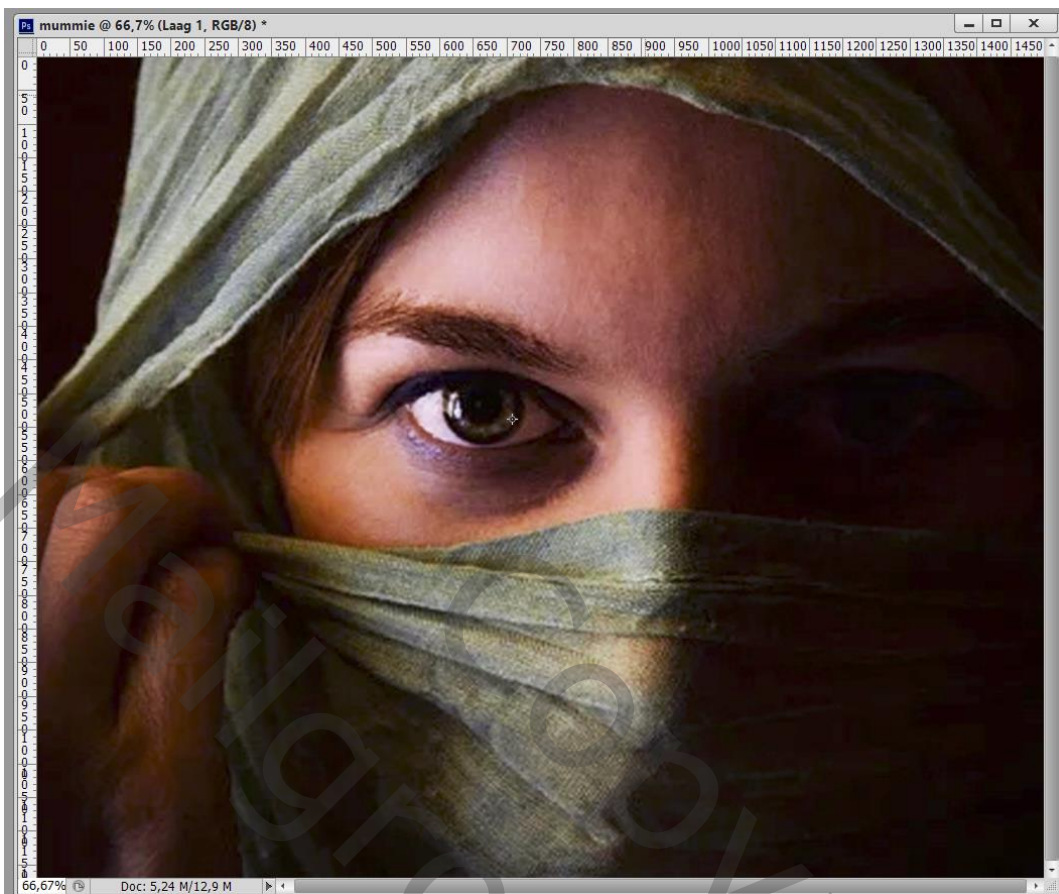
Mummie poster



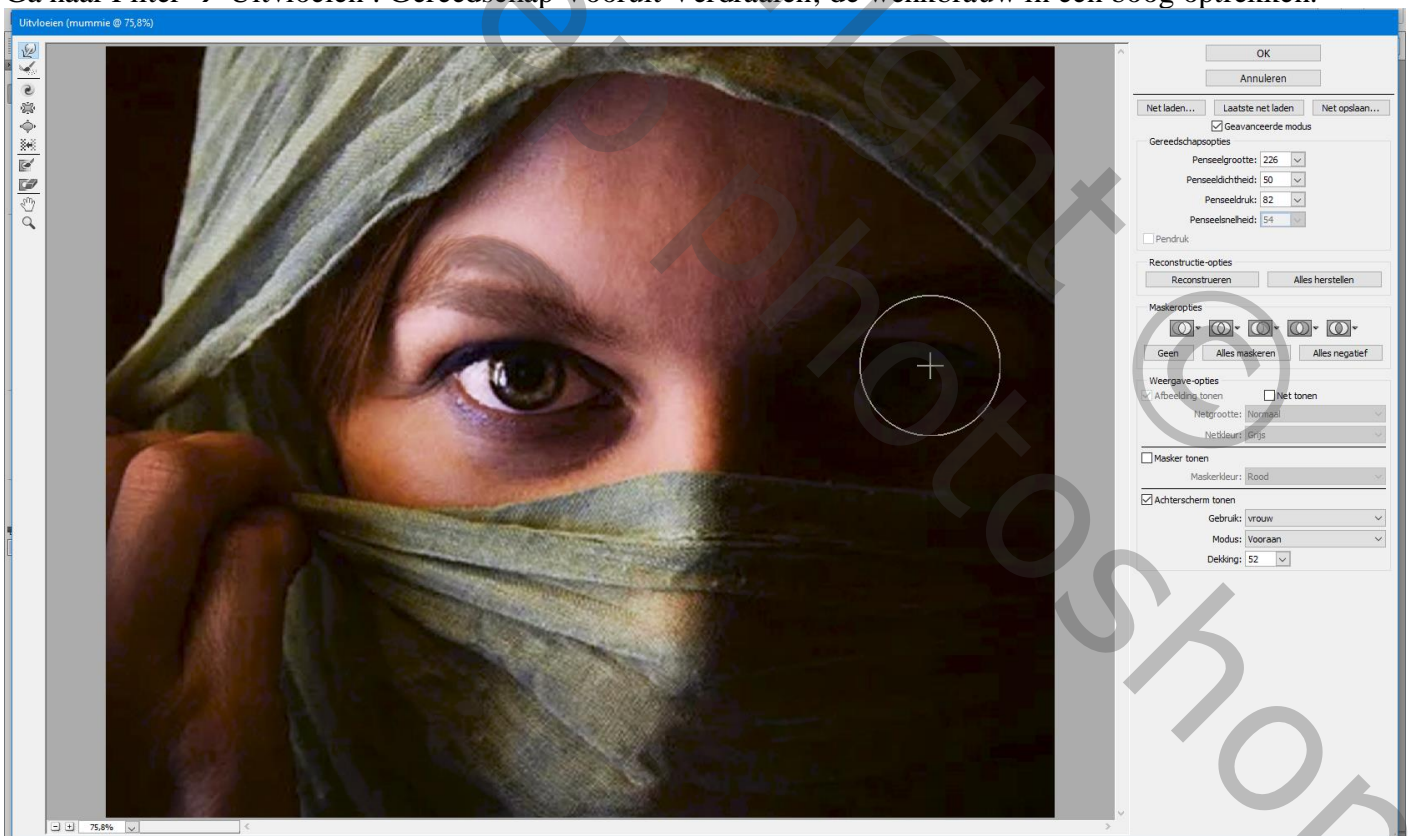
Nodig : vrouw ; stenen bol; lettertype LoveCraft ; grunge structuur ; oog; lens flare; stof explosie; rook; bliksem

Open een nieuw document : 750 x 610 px (1500 x 1220 px)

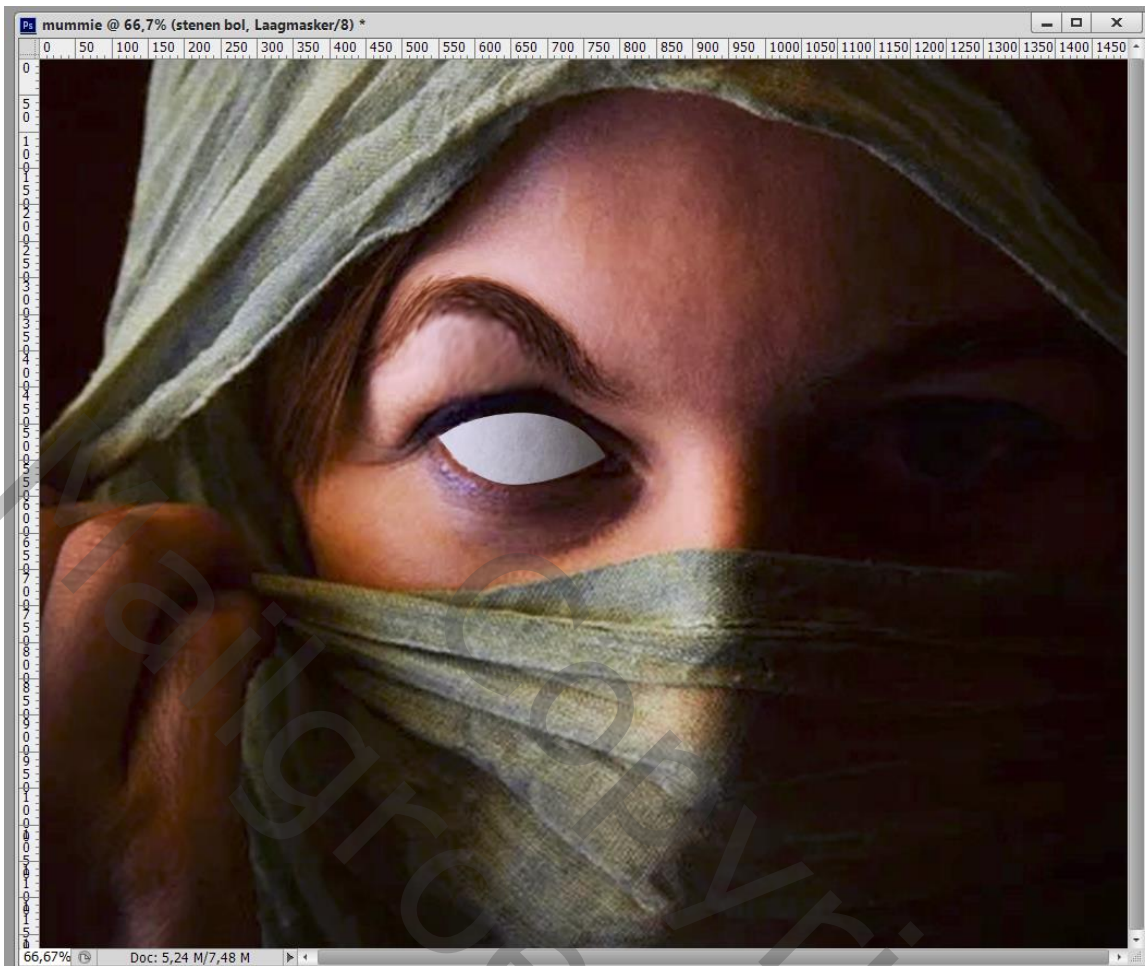
Toevoegen van de afbeelding met vrouw; grootte aanpassen om enkel onderstaande over te houden.



Ga naar Filter → Uitvloeien : Gereedschap Vooruit Verdraaien; de wenkbrauw in een boog optrekken.

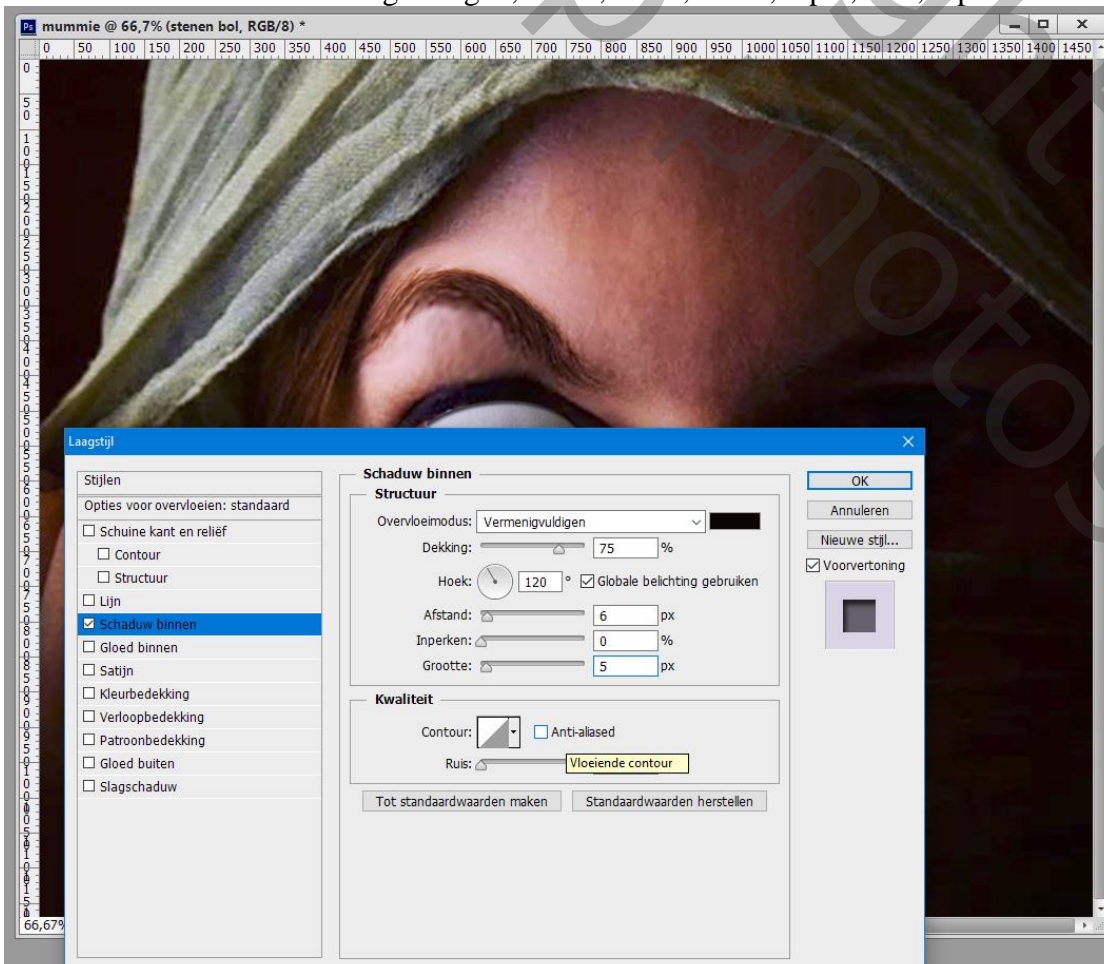


Selectie maken van een stenen bol; boven het oog plaatsen; laagmasker toevoegen; ongewenste delen boven het oog verwijderen; werk met een zacht zwart penseel.

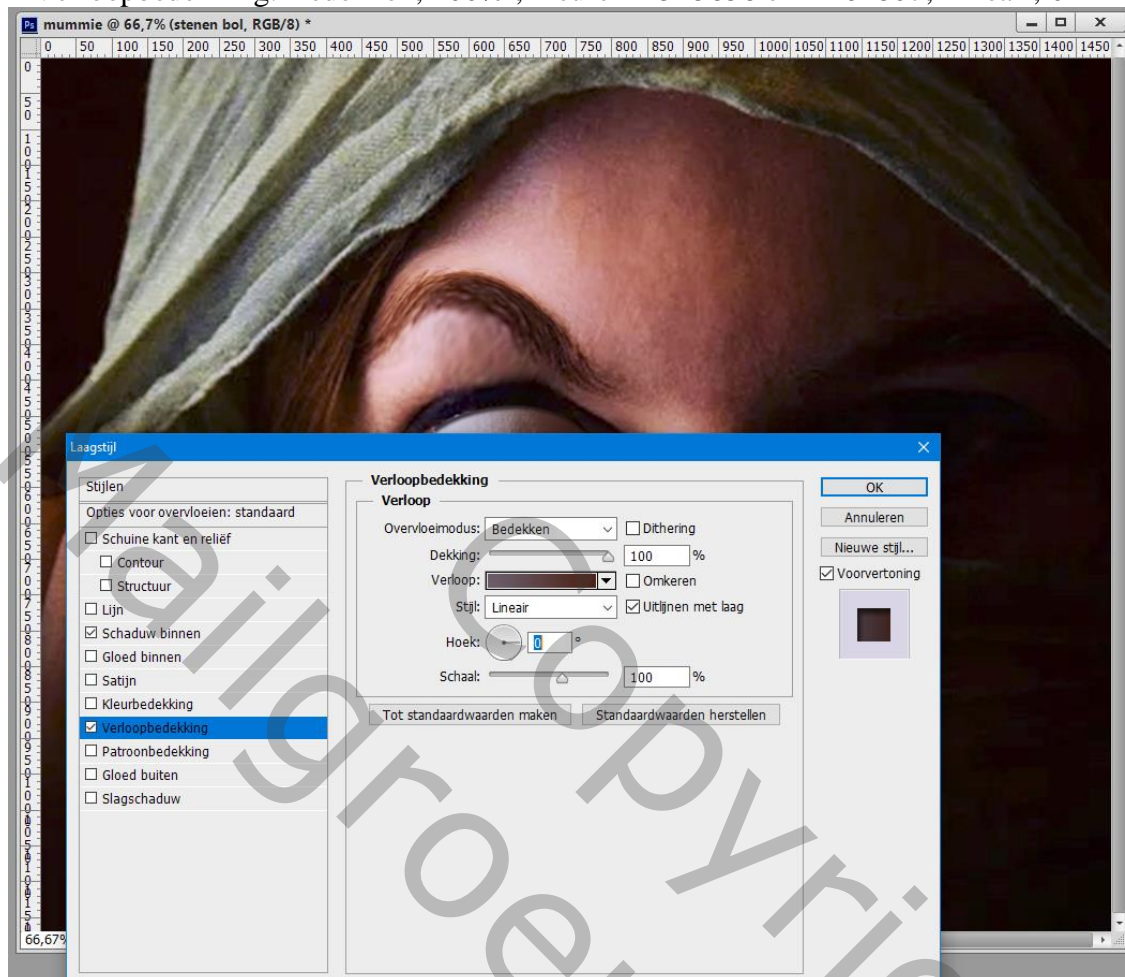


Geef de laag “stenen bol” volgende laagstijlen:

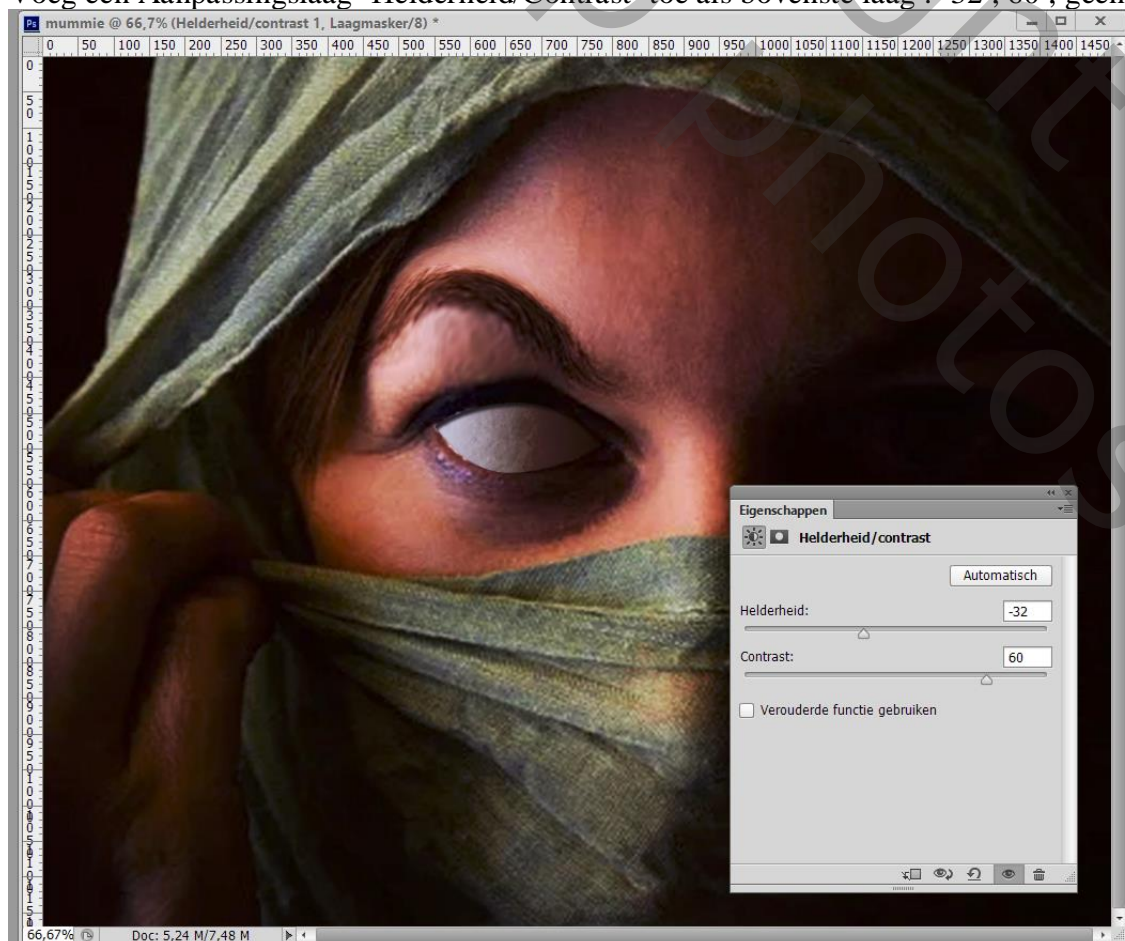
* **Schaduw Binnen** : Vermenigvuldigen; zwart; 75% ; 120° ; 6 px ; 0% ; 5 px



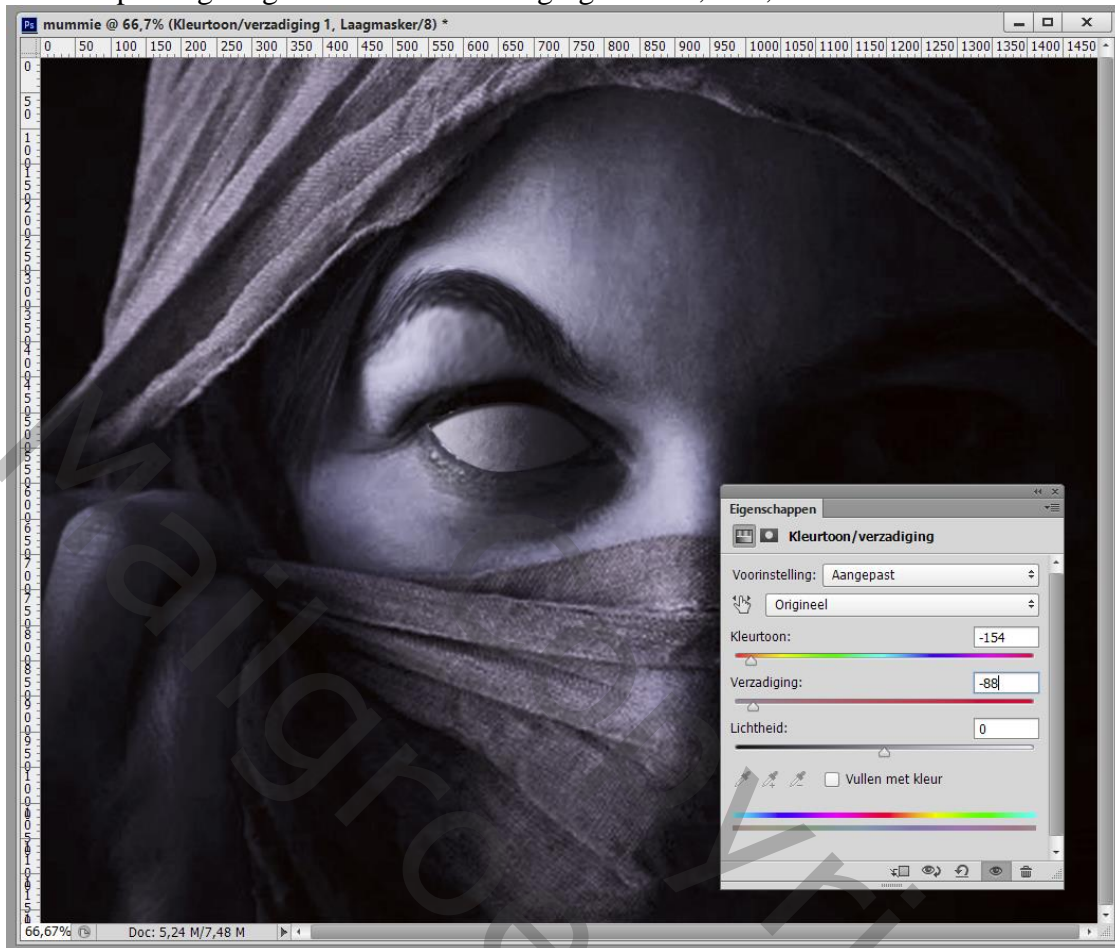
* Verloopbedekking: Bedekken; 100% ; kleuren # 5F5858 en # 461807; Lineair; 0°



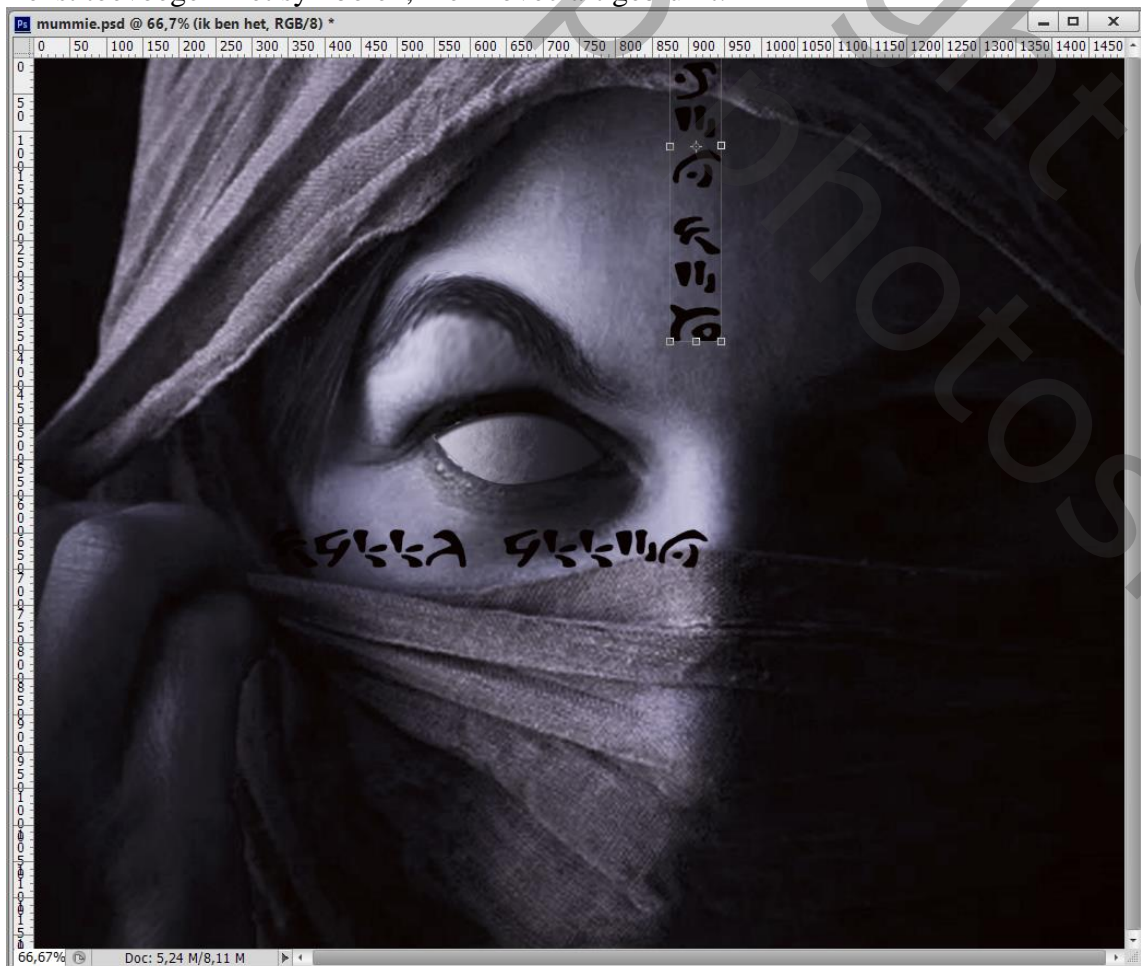
Voeg een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' toe als bovenste laag : -32 ; 60 ; geen Uitknipmasker.



Een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : -154 ; -88 ; 0 .

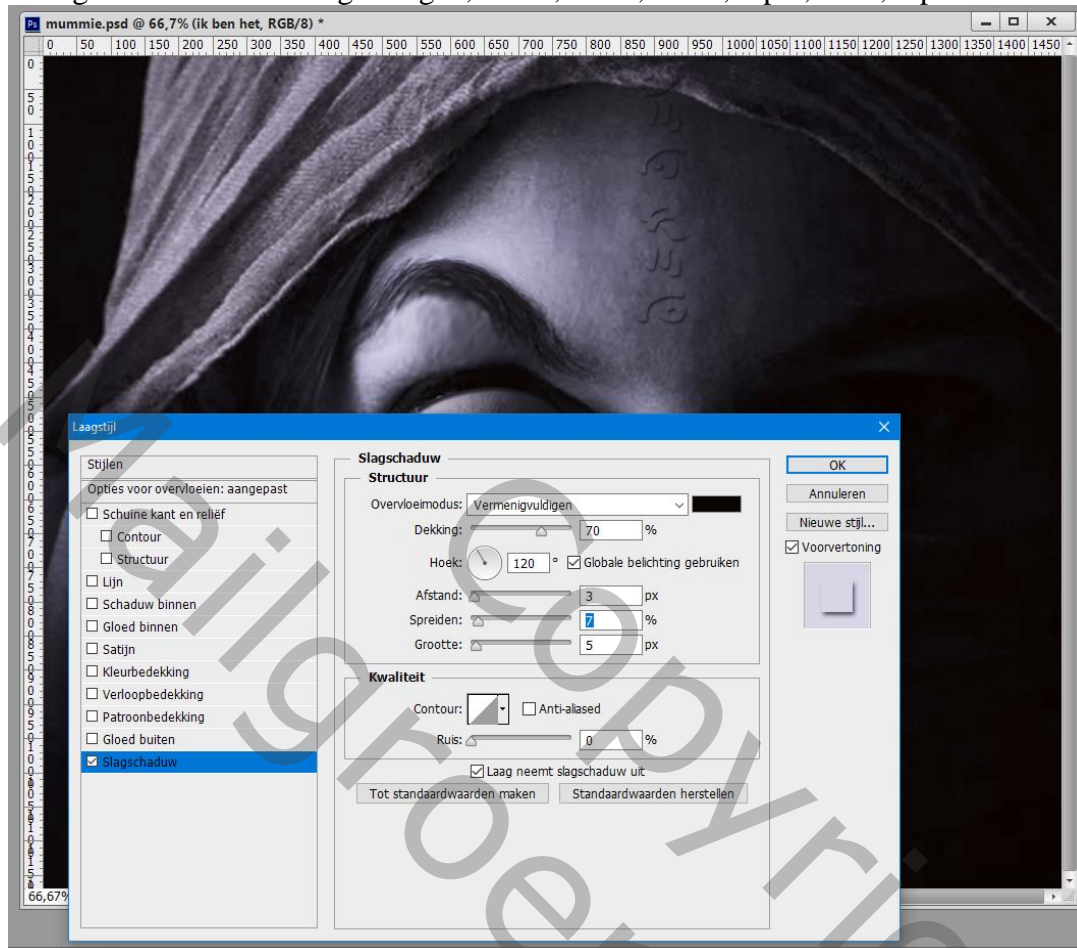


Tekst toevoegen met symbolen; hier Lovecraft gebruikt.

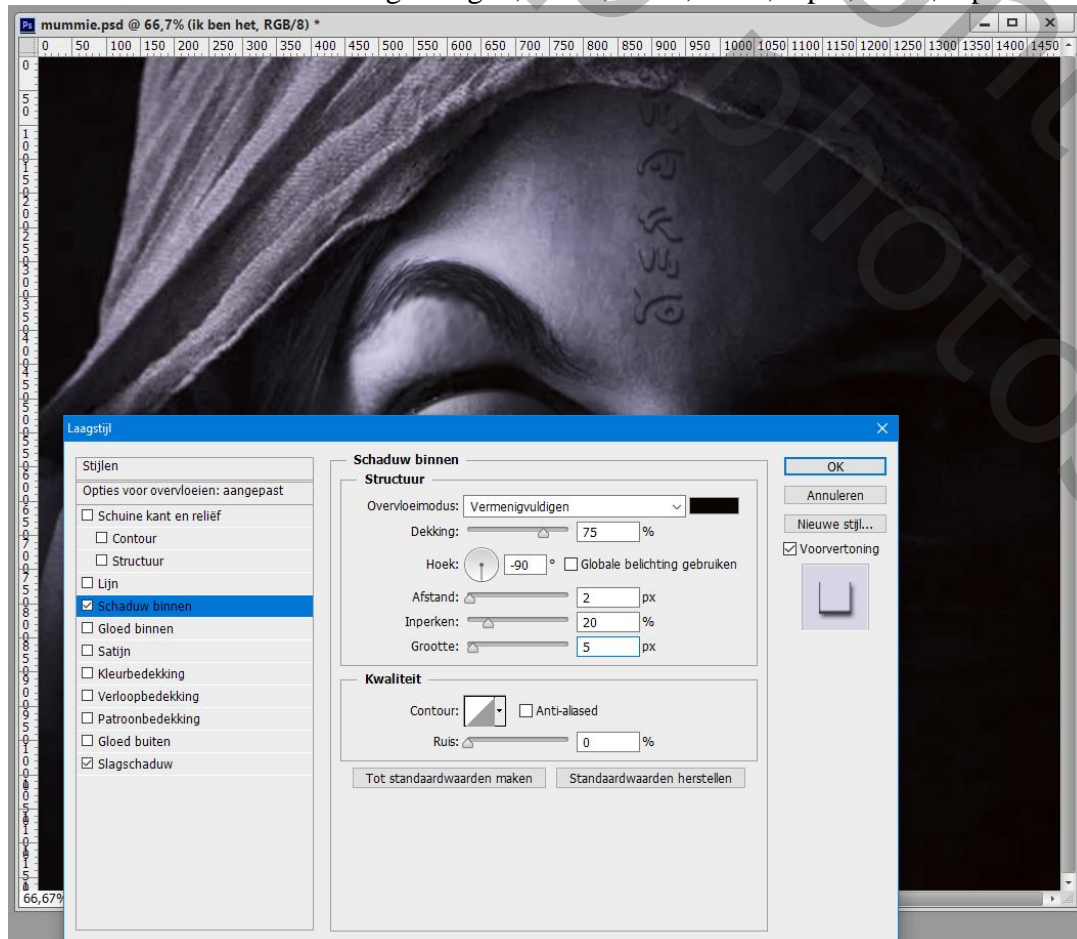


Geef de tekstlaag/lagen volgende laagstijlen; zet eerst de laagvulling op 0%.

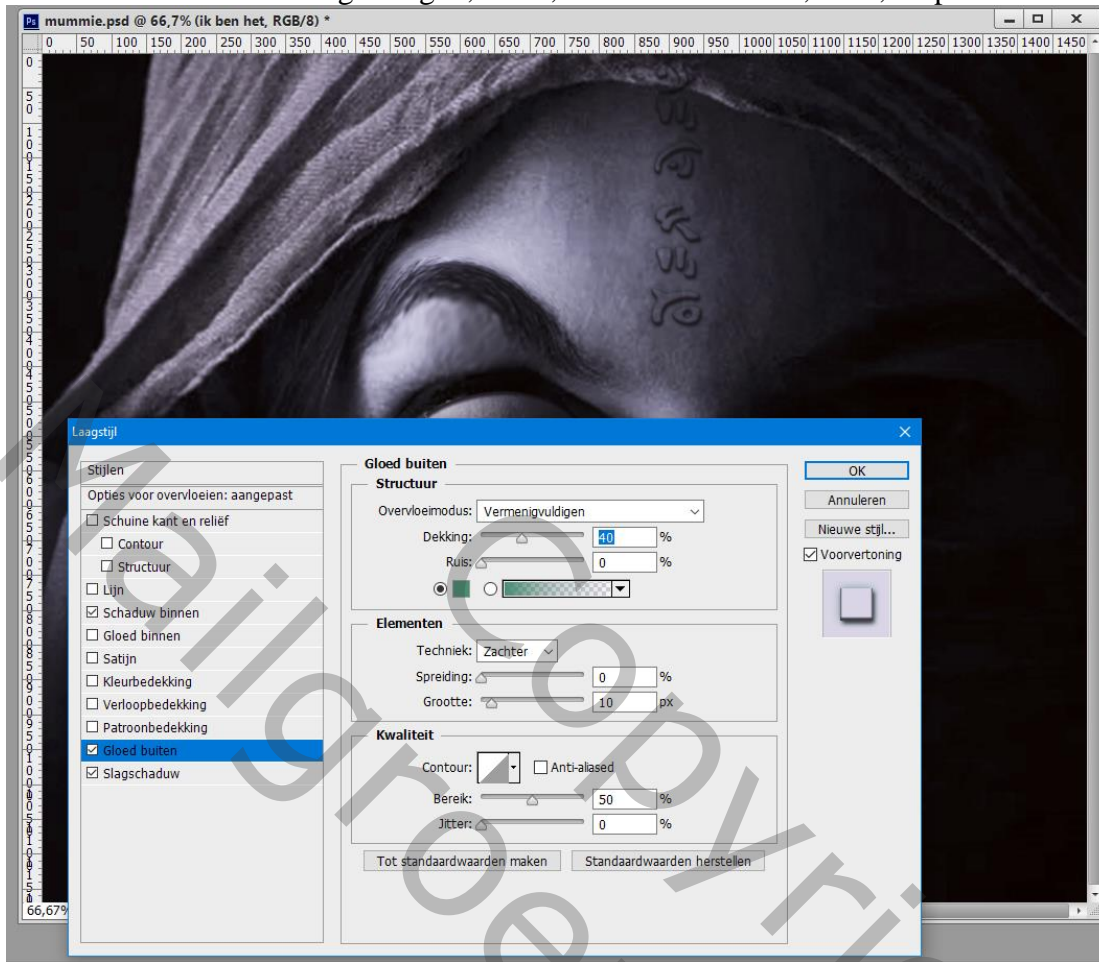
* Slagschaduw : Vermenigvuldigen, zwart; 70% ; 120° ; 3 px ; 7 % ; 5 px



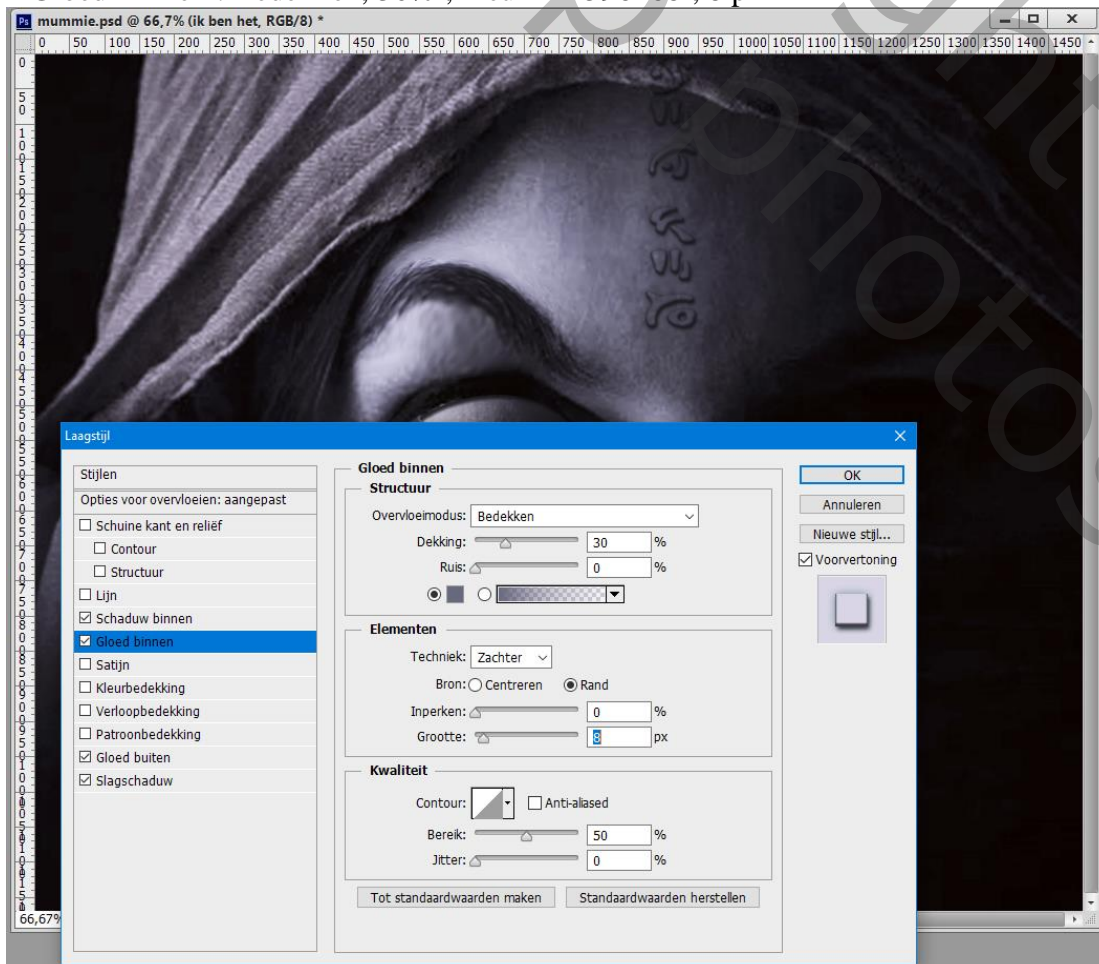
* Schaduw Binnen : Vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90° ; 2 px ; 20% ; 5 px



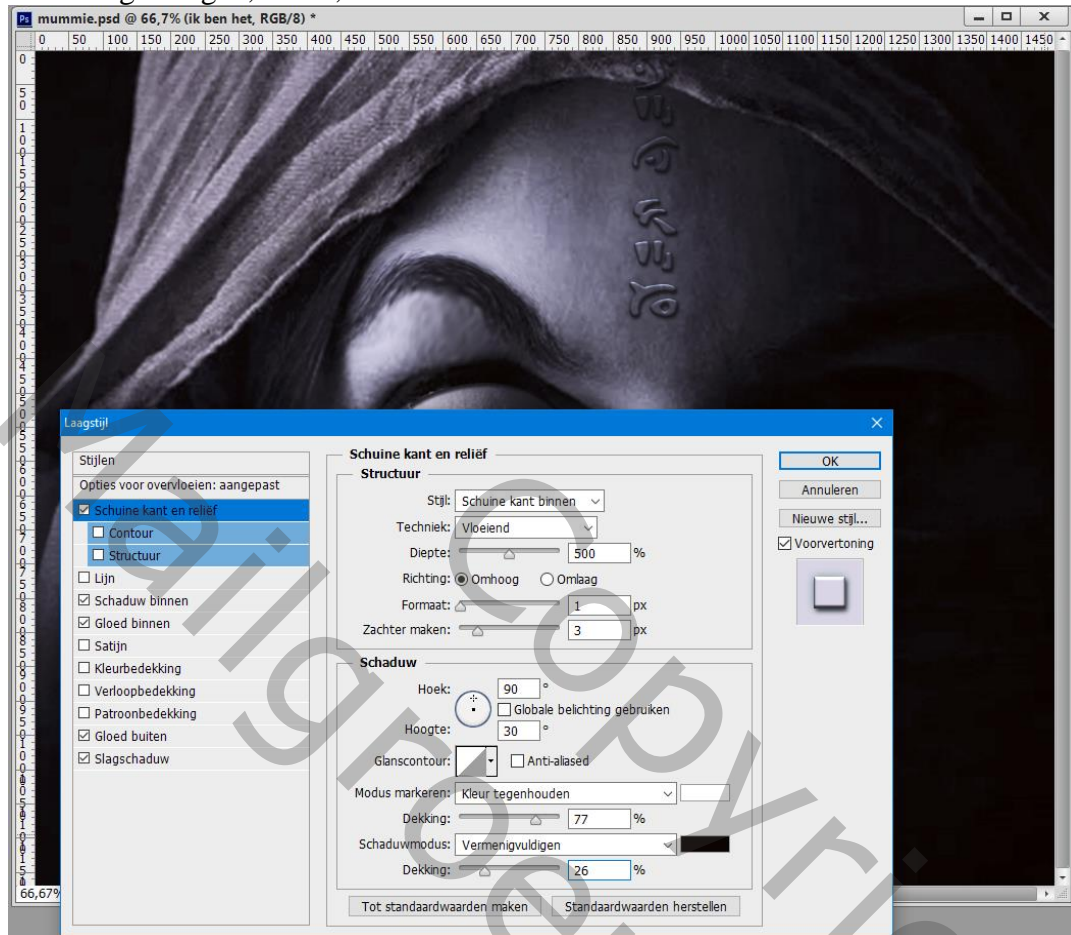
* Gloed Buiten : Vermenigvuldigen; 40% ; kleur = # 2B825E ; 0 % ; 10 px



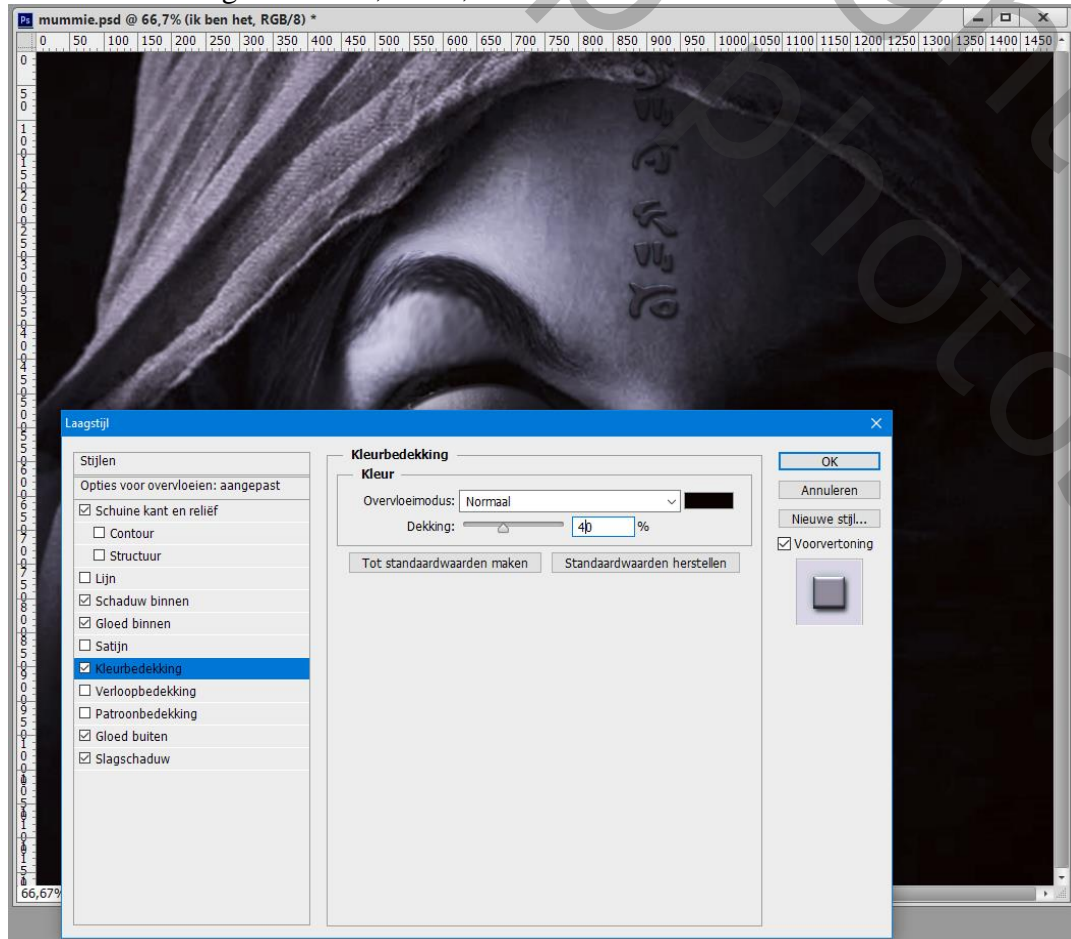
* Gloed Binnen : Bedekken; 30% ; kleur = # 596168 ; 8 px



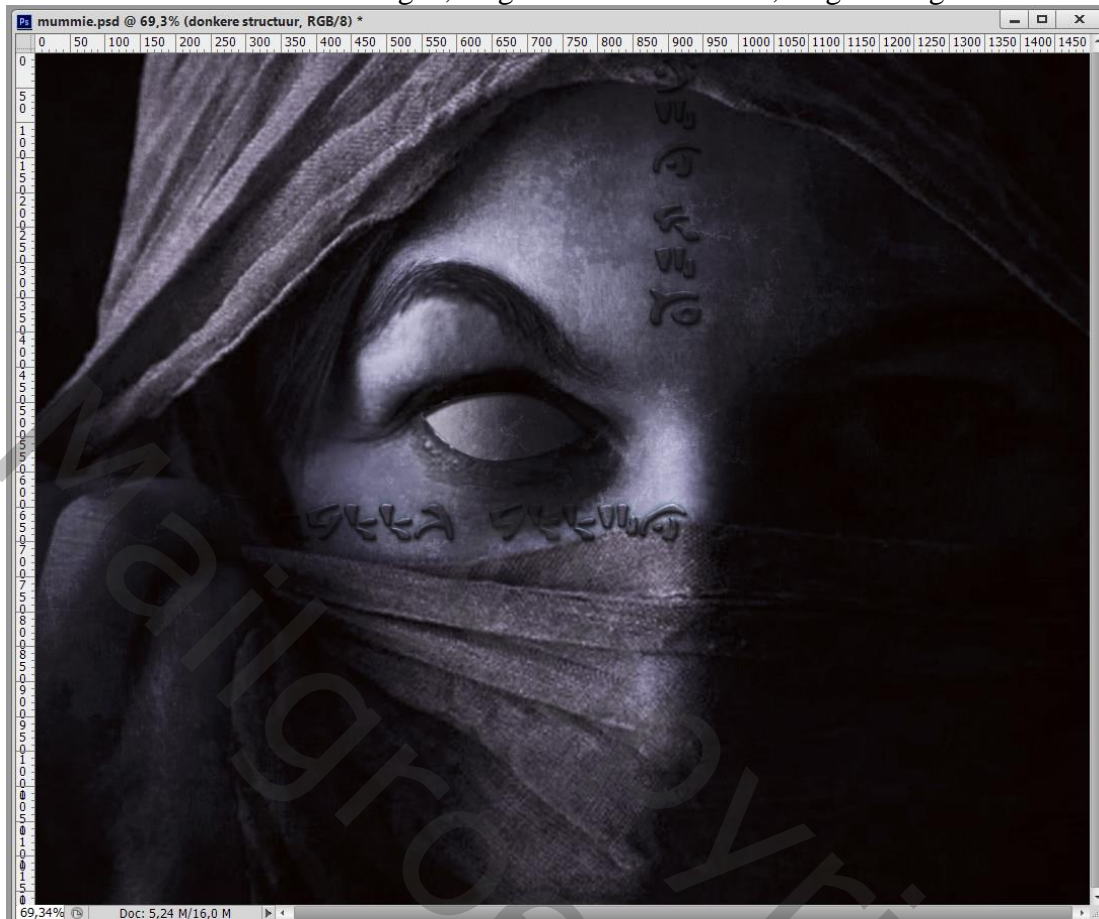
* Schuine kant en Reliëf : 500% ; Omhoog; 1 px ; 3 px ; 90° ; 30° ; Kleur Tegenhouden, wit, 77%
Vermenigvuldigen, zwart, 26%



* Kleurbedekking : Normaal, zwart, 40 %



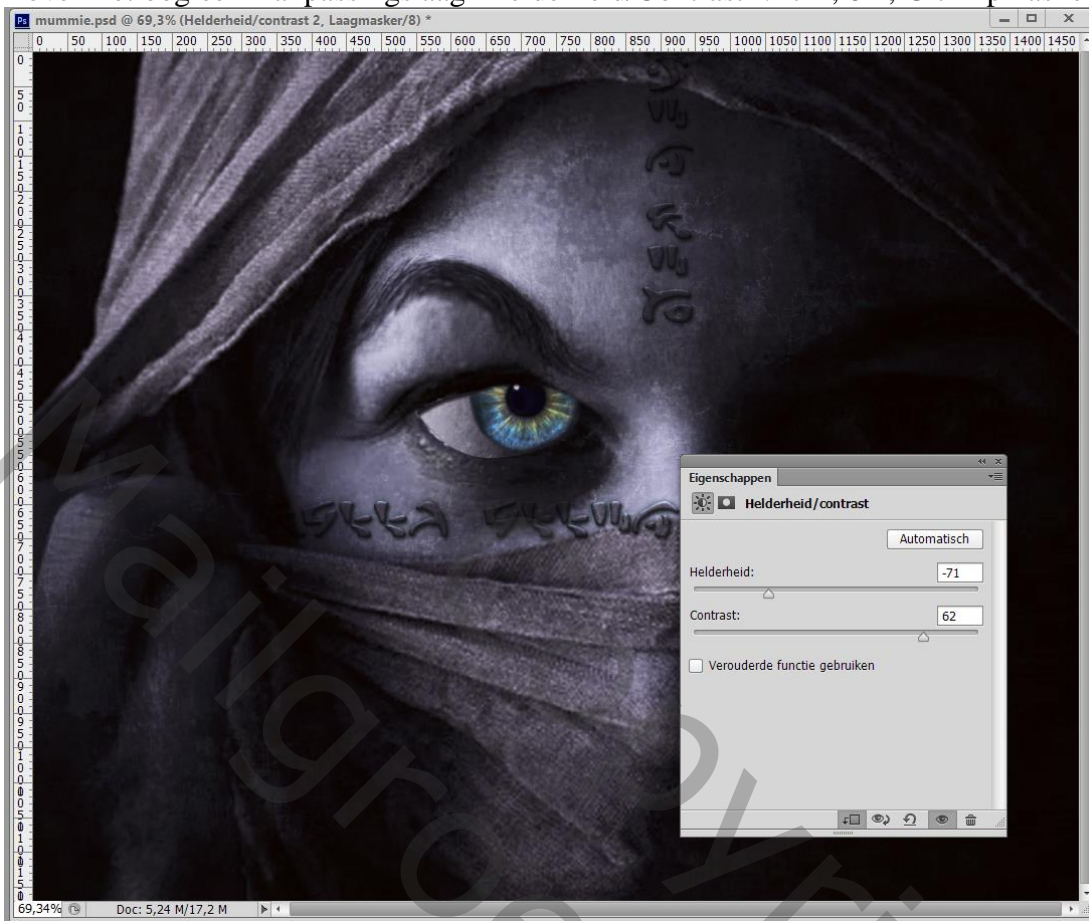
De “donkere structuur” toevoegen; laagmodus = Zwak licht; laagdekking = 50% .



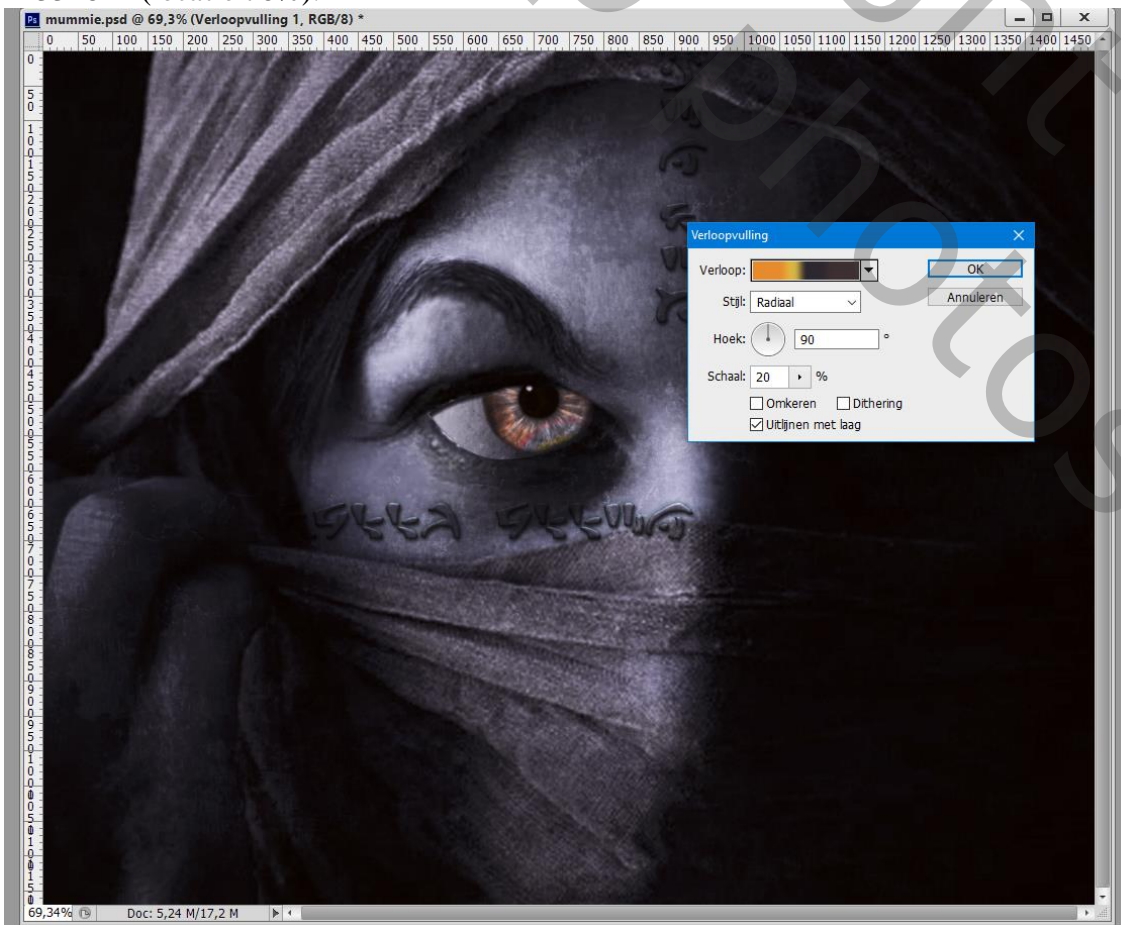
Selectie maken van het “oog”; toevoegen als nieuwe Iris. Grootte aanpassen
Laagmasker toevoegen; ongewenste delen verwijderen

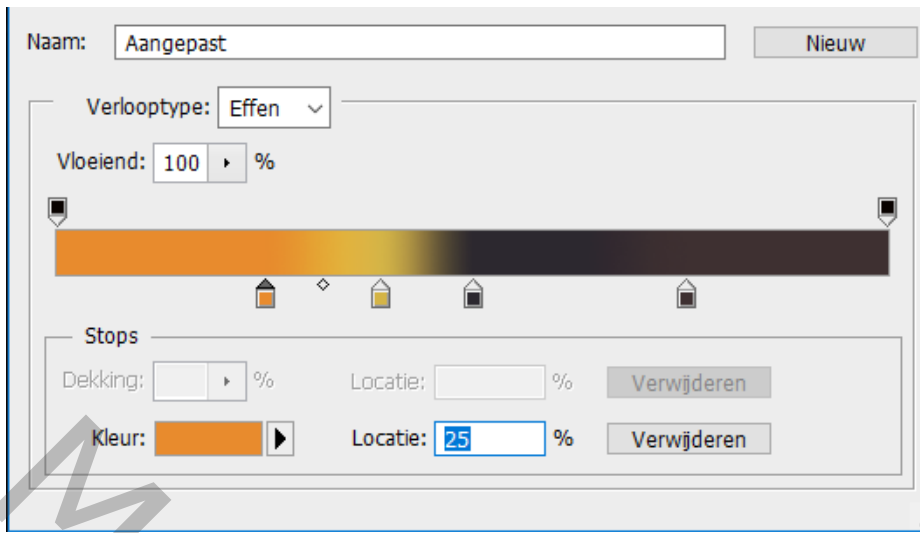


Boven het oog een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -71 ; 62 ; Uitknipmasker.

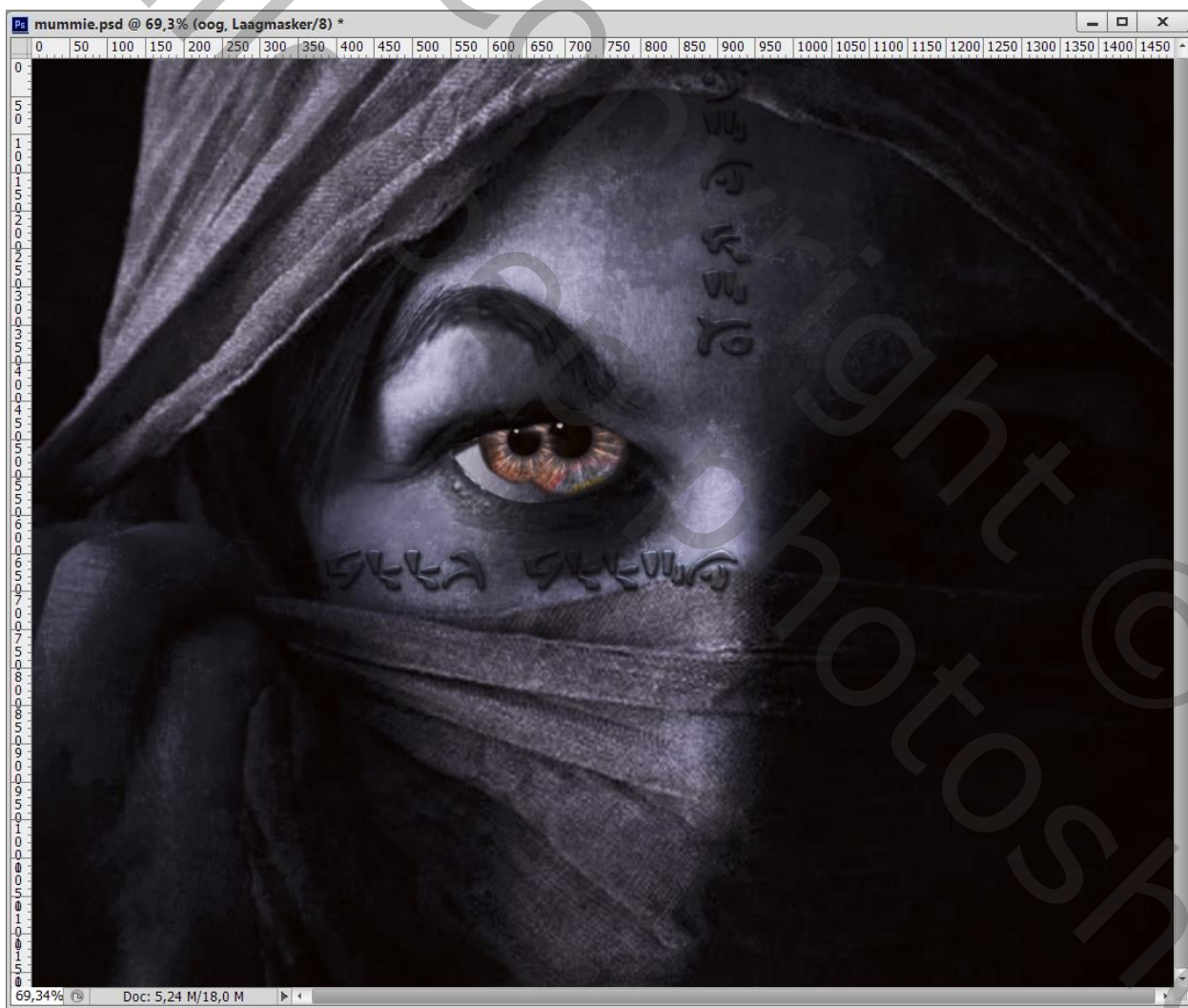


Aanpassingslaag 'Verloop' ; Uitknipmasker ; modus = Kleur of Kleurtoon
kleuren # F98100 (locatie 25%) ; # D4A832 (locatie 39%) ; # 1F1F1F (locatie 50%) ;
332821 (locatie 76%).





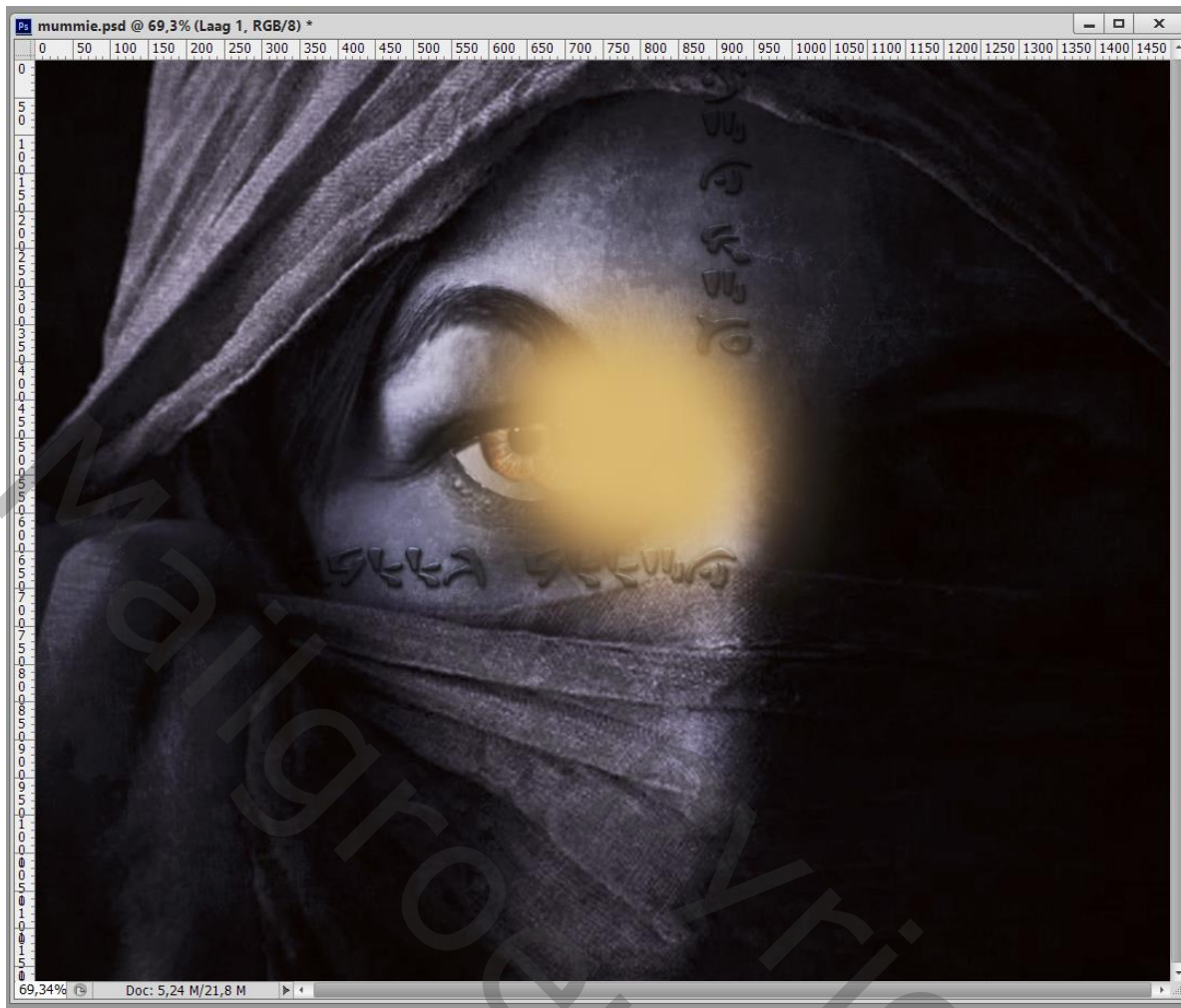
Deze drie lagen groeperen in de groep “oog”; groep dupliceren; verklein naar ongeveer 75%
Verplaatsen ; het laagmasker van het kleinere oog aanpassen



Een Gloeiend Oogeffect

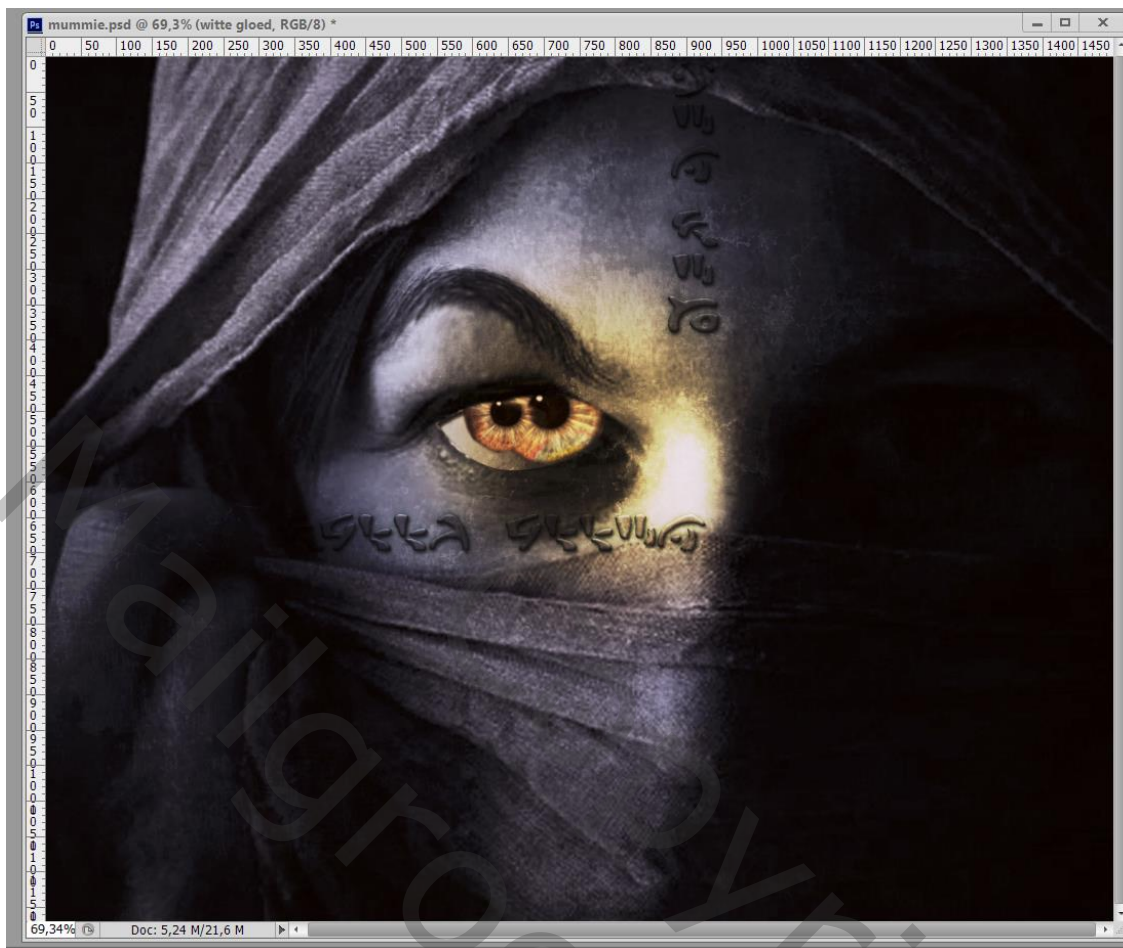
Daarvoor gebruiken we verschillende lagen.

Voeg een eerste nieuwe laag toe; zacht penseel; kleur = # DCAD5A : laagmodus = Bedekken.



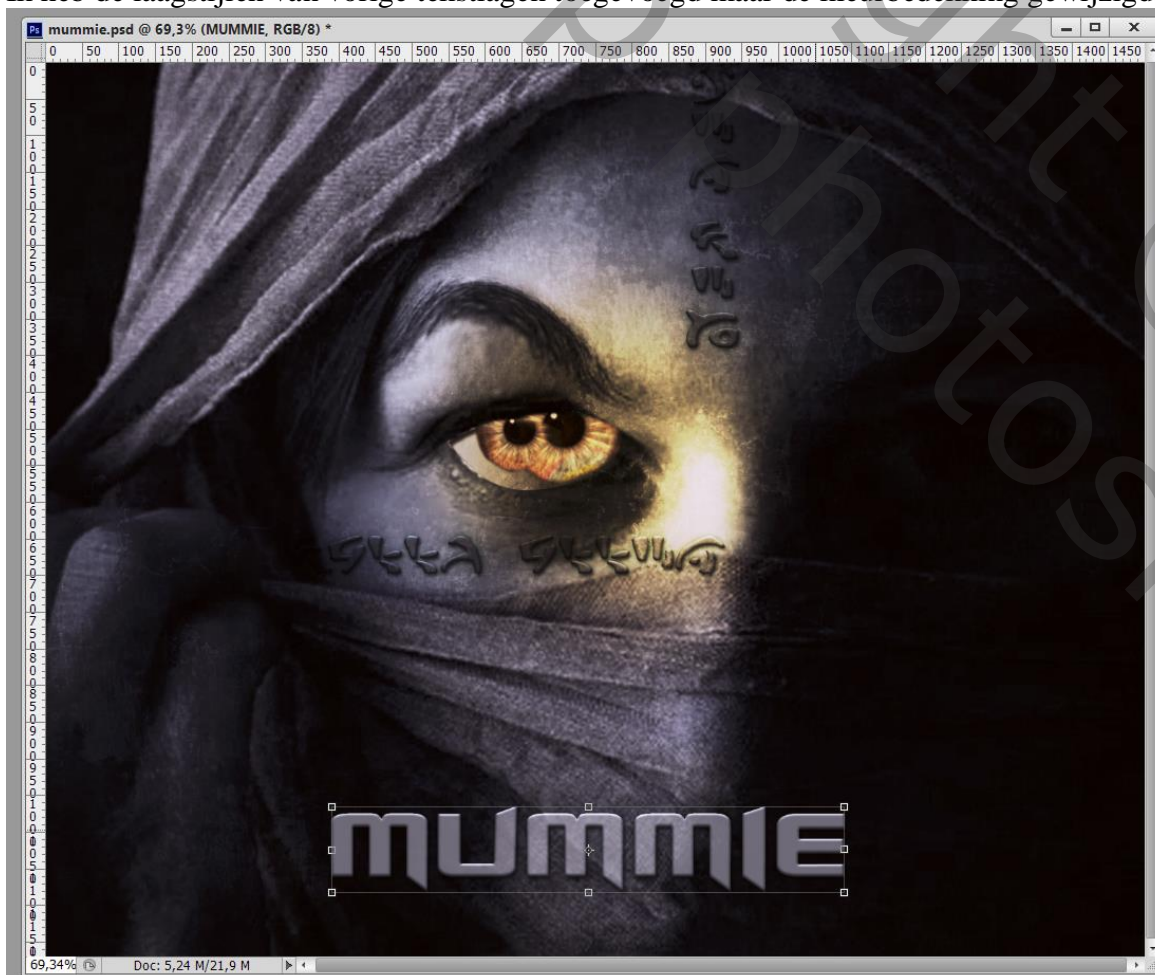
Nieuwe laag ; zacht wit penseel; boven oog schilderen. Laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 60%





Tekst “MUMMIE” toevoegen onderaan.

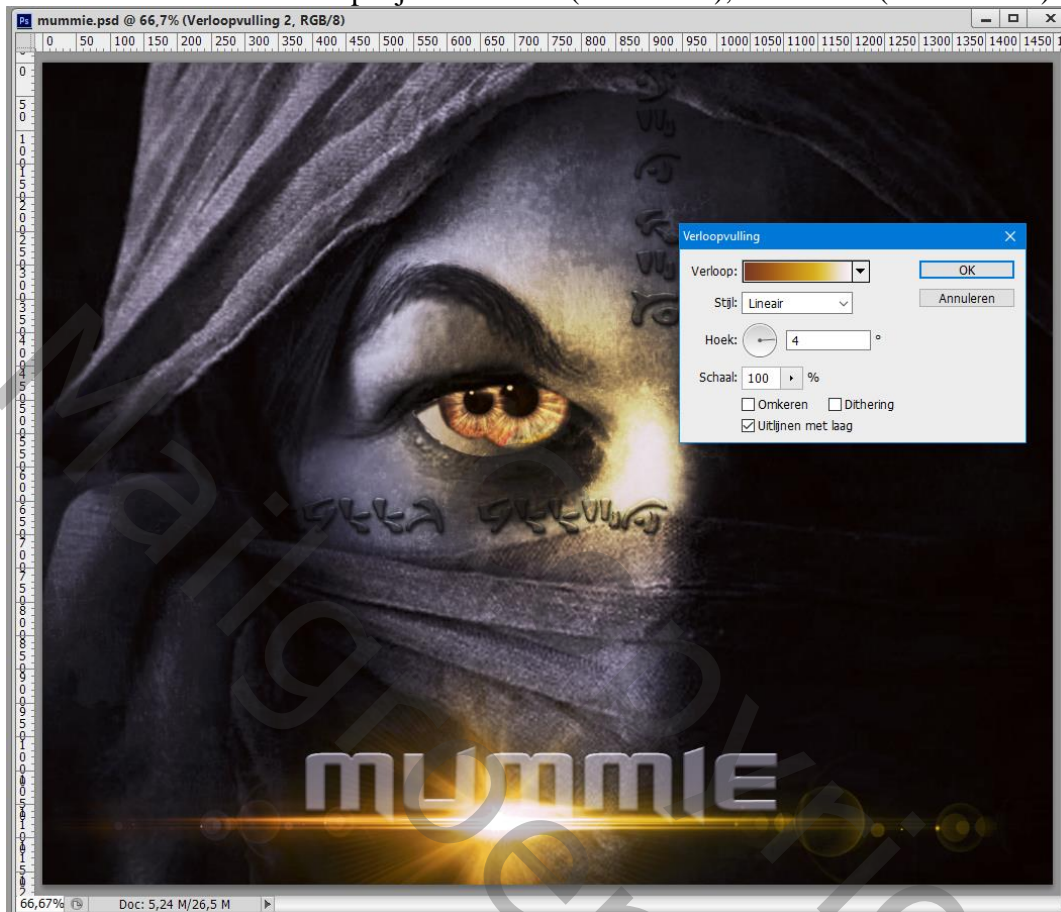
Ik heb de laagstijlen van vorige tekstlagen toegevoegd maar de kleurbedekking gewijzigd.



Onder die tekst de lensflare; laagmodus = Bleken

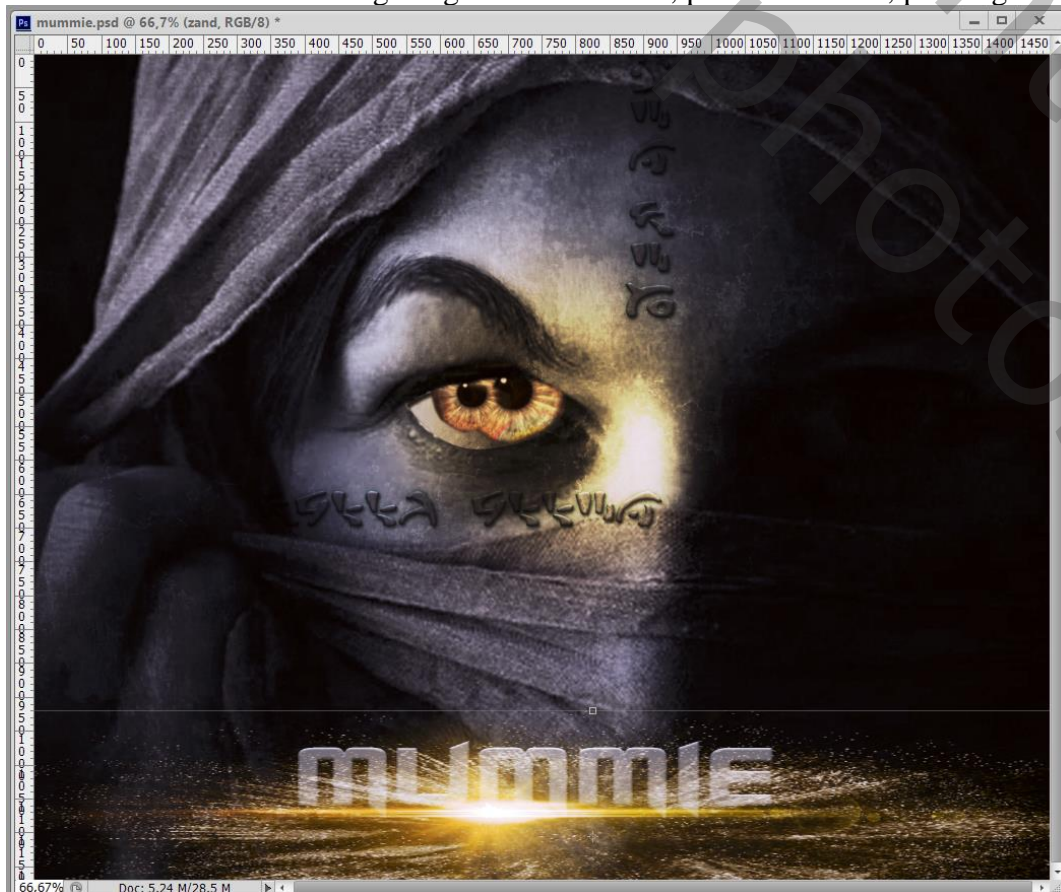
Boven die "flare" een Aanpassingslaag 'Verloop'; Uitknipmasker; modus = Kleurtoon

De kleuren voor het verloop zijn: # 703112 (locatie 0%), # D99F00 (locatie 64%) en wit (locatie 100%).



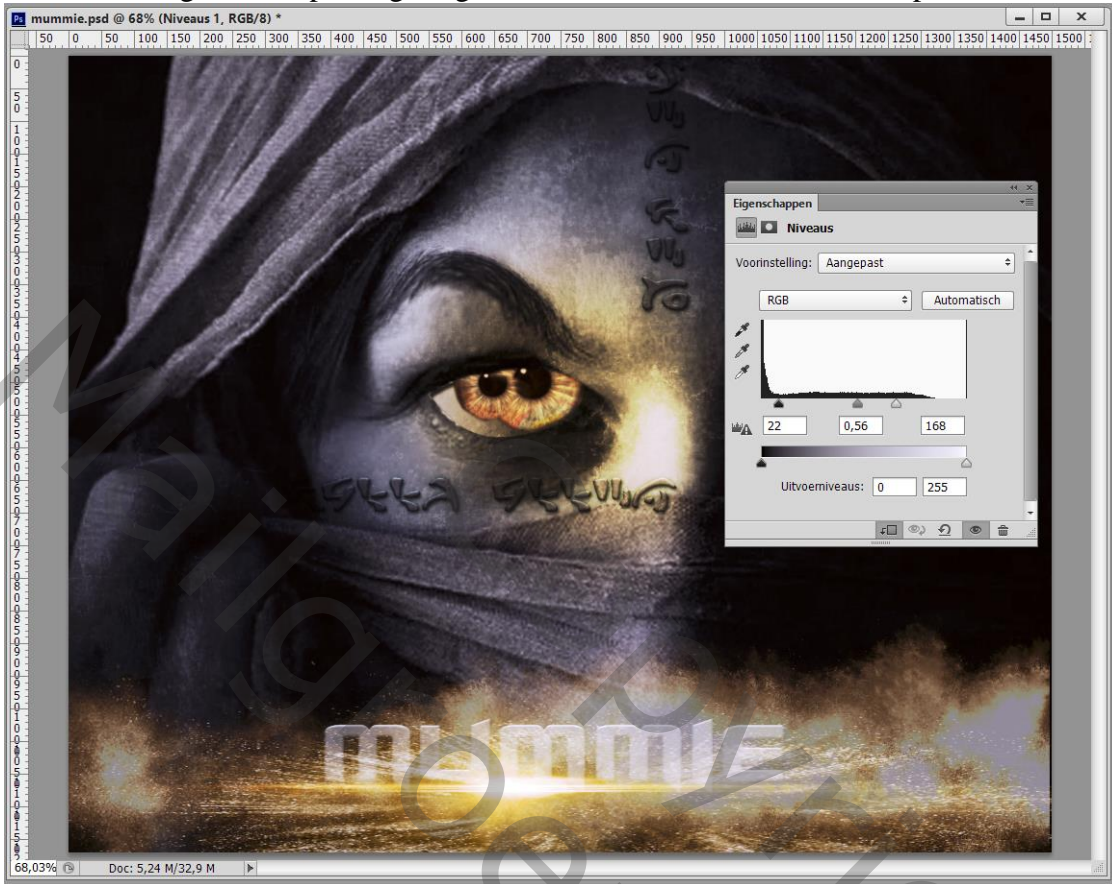
Zandstofexplosie

Gebruik de "zand" afbeelding: laagmodus = Bleken; plaats onderaan; pas de grootte aan



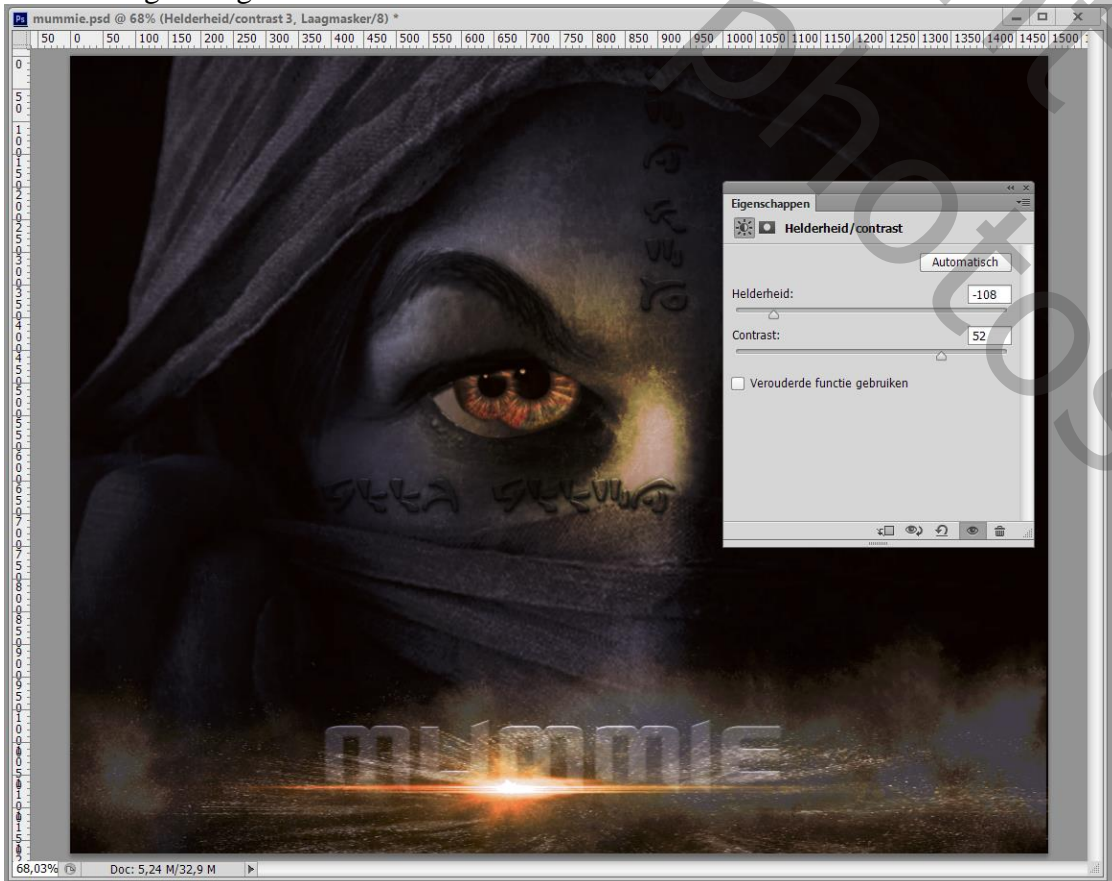
De “rook” afbeelding toevoegen; ook onderaan plaatsen; grootte aanpassen;
laagmodus = Bleken ; laagdekking = 50%

Boven die laag een Aanpassingslaag Niveaus’ : 22 ; 0,56 ; 168 ; Uitknipmasker



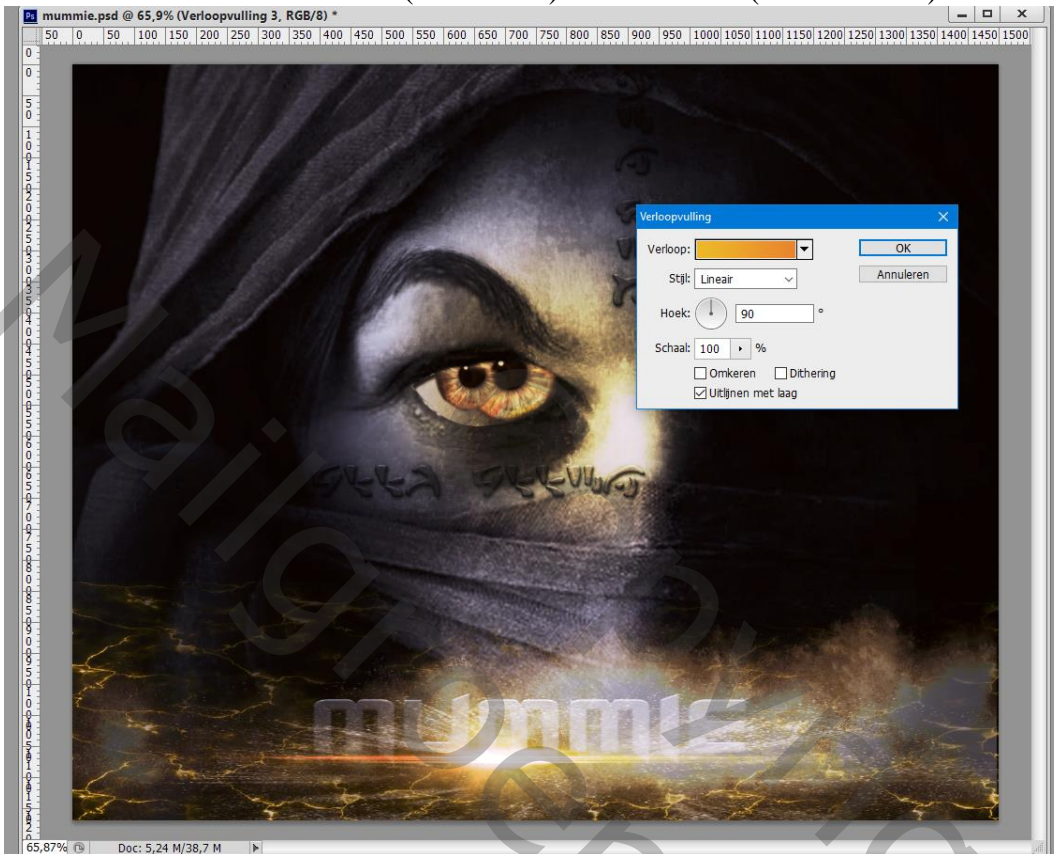
Als bovenste laag een Aanpassingslaag ‘Helderheid/Contrast’ : -106 ; 52 ; Geen Uitknipmasker

Op het Laagmasker schilderen met zacht zwart penseel om bepaalde delen weer helder te maken, vooral boven de ogen en gezicht van het model



Elektrisch Bliksemeffect

Om meer lichteffecten te hebben de afbeelding “bliksem” toevoegen ; laagmodus = Bleken.
Grootte aanpassen; plaats onderaan het document; met laagmasker ongewenste delen verwijderen.
Boven die laag een Aanpassingslaag Verloop; Uitknipmasker; modus = Kleur
Gebruikte kleuren : # FFAE00 (locatie 0%) en # FD7C00 (locatie 100%)..



Afbeelding Verscherpen

Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E ; laagmodus = Lineair Licht
Filter → Overige Hoogdoorlaat = 2 px

