Mummie poster



<u>Nodig</u> : vrouw ; stenen bol; lettertype LoveCraft ; grunge structuur ; oog; lens flare; stof explosie; rook; bliksem

Open een nieuw document : 750 x 610 px (1500 x 1220 px)

Toevoegen van de afbeelding met vrouw; grootte aanpassen om enkel onderstaande over te houden.

0



Ga naar Filter \rightarrow Uitvloeien : Gereedschap Vooruit Verdraaien; de wenkbrauw in een boog optrekken.



Selectie maken van een stenen bol; boven het oog plaatsen; laagmasker toevoegen; ongewenste delen boven het oog verwijderen; werk met een zacht zwart penseel.



Geef de laag "stenen bol" volgende laagstijlen: * Schaduw Binnen : Vermenigvuldigen; zwart; 75% ; 120° ; 6 px ; 0% ; 5 px

Ps m	ummie @ 66,7% (stenen bol, RGB/8) *			X	
0 0 5 0 1 5 0 1 0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	50 100 150 200 250 300 350 4		050 1100 1150 1200 1250 000 1100 1150 1200 1250 000 100 1150 1200 1250 000 1250	0/1300 1350 1400 1450 +	
5	Stijlen	Schaduw binnen	ок		
0	Opties voor overvloeien: standaard	Structuur	Annuleren		
6	Schuine kant en reliëf	Overvloeimodus: Vermenigvuldigen	Nieuwe stijl		
2	Contour		Voorvertoning	Contract of the local division of the local	
9		Hoek: 120 ° Globale belichting gebruiken		DOL DO DE	
5	Schaduw hippen	Afstand: 6 px			
8	Gloed binnen	Inperken:0_%			
8	🗆 Satijn	Grootte: 5 px			
ğ	Kleurbedekking	Kwaliteit			
0	Verloopbedekking	Contour: Anti-aliased			
95	Patroonbedekking				
Ĩ	Globerhadure	Ruis: Vloeiende contour			
0 0 5 0 1 0 0 1 0 0 1 5 0 66,67		Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen			

Mummie – blz. 3

* Verloopbedekking: Bedekken; 100% ; kleuren # 5F5858 en # 461807; Lineair; 0°



Voeg een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' toe als bovenste laag : -32 ; 60 ; geen Uitknipmasker.



Mummie – blz. 4

Een Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : -154 ; -88 ; 0 .

mummie @ 66,7% (Kleurtoon/verzadiging 1, Laagmasker/8) * 0 50 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 750 800 850	900 950 1000 1050 1100 1150 1200 1250 1300 1350 1400 1450 *
0	State of the second sec
5	And the second second
25	
3	
	* ×
	Eigenschappen
9-1	Voonnstelling: Aangepast +
	Kleutoop
5-	Verzadiging: -88
	Lichtheid: 0
97. 5.	
	TAZ Ullen met kleur
66,67% [®] Doc: 5,24 M/7,48 M ▶ +	•
Tekst toevoegen met symbolen: hier Lovecraft gebr	nikt
■ mummie.psd @ 66,7% (ik ben het, RGB/8) *	
0 50 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 750 800 85	50 900 950 1000 1050 1100 1150 1200 1250 1300 1350 1400 1450 *
0	
	6
25	
3	
4	
4 4	
5	
7	
8	
8 5 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	
95	
Q	

Geef de tekstlaag/lagen volgende laagstijlen; zet eerst de laagvulling op 0%. * Slagschaduw : Vermenigvuldigen, zwart; 70% ; 120° ; 3 px ; 7 % ; 5 px

<complex-block></complex-block>		
<complex-block></complex-block>		
Image: with the state in t		
<complex-block></complex-block>		
Image: Sector		
<complex-block></complex-block>		
Sylend Structure		
Schumekart en relef Overforemodist: Image: Schumekart en relef Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Tot standardvaarden rake Standardvaarden hertstelen Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking Bedrebekking		
<pre>buttour buttour</pre>		
Spreder:		
<pre>stain werkoopbedekking</pre>		
Walker Image: Contour: Image: Contou: Image: Contour: Image: Contour: Image: Con		
Patroonbedekking Patroonbedekking Patroonbedekking Patroonbedekking Patroonbedking P		
To transform the stage of th		
27 Standaardwaarden herstellen Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 20%; 5 px Immie: vermenigvuldigen; zwart; 50%; -90°; 2 px; 2 px; 2 px; 2 px <td co<="" td=""><td></td></td>	<td></td>	
2" chaduw Binnen : Vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90°; 2 px ; 20% ; 5 px 100 150 200 250 300 350 400 450 50 500 550 600 650 700 750 800 850 900 950 1000 1050 1100 1150 1200 1250 1300 1300 1400 450		
27 chaduw Binnen : Vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90° ; 2 px ; 20% ; 5 px 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 750 800 850 900 950 1000 1050 1100 1150 1200 1250 1300 1400 4450 100 150 200 250 300 350 400 450 500 500 600 600 700 750 800 850 900 950 1000 1000 1150 1200 1250 1300 1400 4450		
Immie.psd @ 66,7% (lk ben het, RGB/8)* 50 100 150 200 250 300 350 600 650 700 750 800 850 900 950 1000 <t< td=""><td></td></t<>		
chaduw Binnen : Vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90° ; 2 px ; 20% ; 5 px		
chaduw Binnen : Vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90° ; 2 px ; 20% ; 5 px		
chaduw Binnen : Vermenigvuldigen; zwart; 50% ; -90° ; 2 px ; 20% ; 5 px		
ummie.psd @ 66,7% (ik ben het, RGB/8) *		
S S S S		
SEA 0		
SEA.		
Si		
Si		
Laagstijl X		
Stijlen OK		
Opties voor overvloeien: aangepast Overvloeimodus: Vermeninvuldinen Annuleren Annuleren		
Contour Dekking: 75 % Nieuwe stijl		
□ Structuur Hoek: 190 ° □ Globale belichting gebruiken		
✓ Schaduw binnen Afstand: 2 px		
Gloed binnen Inperken: 20 % Satin Grootte: 5 px		
Kwaliteit Kwaliteit		
Contour: Anti-aliased	(
Gloed buiten Ruis: 0 %	(
LMI Stadschadthw	(
Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen		
Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen	(
Tot standaardwaarden maken Standaardwaarden herstellen		

Mummie – blz. 6

* Gloed Buiten : Vermenigvuldigen; 40% ; kleur = # 2B825E ; 0 % ; 10 px



* Gloed Binnen : Bedekken; 30% ; kleur = # 596168 ; 8 px

📧 mummie.psd @ 66,7% (ik ben het, RGB/8) *		<u> </u>	J.
Laagstijl Stijlen Opties voor overvloeien: aangepast Schuine kant en reliëf Contour Structuur Lijn Schaduw binnen Gloed binnen Satijn Kleurbedekking Patroonbedekking Gloed buiten Slagschaduw	Gloed binnen Structuur Overvloeimodus: Bedekken Dekking: Bedekken Dekking: Bedekken Dekking: Bedekken Dekking: Dekking: Bedekken Dekking: Dekking: Dekking: Deken:	OK Annuleren Nieuwe stjl ✓ Voorvertoning	

Mummie – blz. 7

* Schuine kant en Reliëf : 500% ; Omhoog; 1 px ; 3 px ; 90° ; 30° ; Kleur Tegenhouden, wit, 77% Vermenigvuldigen, zwart, 26%



De "donkere structuur" toevoegen; laagmodus = Zwak licht; laagdekking = 50% .



Selectie maken van het "oog"; toevoegen als nieuwe Iris. Grootte aanpassen Laagmasker toevoegen; ongewenste delen verwijderen



Mummie - blz. 9



Aanpassingslaag 'Verloop'; Uitknipmasker; modus = Kleur of Kleurtoon kleuren #F98100 (locatie 25%); # D4A832 (locatie 39%); # 1F1F1F (locatie 50%); # 332821 (locatie 76%).



Mummie - blz. 10

Naam: Aangepast			Nieuw
Verlooptype: E	:ffen v		
Vloeiend: 100 +	%		
Stops			
Dekking;	% Locatie;	% Verwijderer	ſ
Kleur:	Locatie: 25	% Verwijderer	ו

Deze drie lagen groeperen in de groep "oog"; groep dupliceren; verklein naar ongeveer 75% Verplaatsen ; het laagmasker van het kleinere oog aanpassen



<u>Een Gloeiend Oogeffect</u> Daarvoor gebruiken we verschillende lagen. Voeg een eerste nieuwe laag toe; zacht penseel; kleur = # DCAD5A : laagmodus = Bedekken.



Nieuwe laag ; zacht wit penseel; boven oog schilderen. Laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 60%



Mummie – blz. 12



Tekst "MUMMIE" toevoegen onderaan.

Ik heb de laagstijlen van vorige tekstlagen toegevoegd maar de kleurbedekking gewijzigd.



Onder die tekst de lensflare; laagmodus = Bleken Boven die "flare" een Aanpassingslaag 'Verloop'; Uitknipmasker; modus = Kleurtoon De kleuren voor het verloop zijn: # 703112 (locatie 0%), # D99F00 (locatie 64%) en wit (locatie 100%).





Zandstofexplosie

Gebruik de "zand" afbeelding: laagmodus = Bleken; plaats onderaan; pas de grootte aan



Mummie - blz. 14

De "rook" afbeelding toevoegen; ook onderaan plaatsen; grootte aanpassen; laagmodus = Bleken ; laagdekking = 50%

Boven die laag een Aanpassingslaag Niveaus' : 22 ; 0,56 ; 168 ; Uitknipmasker



Als bovenste laag een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : -106 ; 52 ; Geen Uitknipmasker Op het Laagmasker schilderen met zacht zwart penseel om bepaalde delen weer helder te maken, vooral boven de ogen en gezicht van het model

mummie.psd @ 68% (Helderheid/contrast 3, Laagmasker/8) *		- • × ·	
50 0 50 100 150 200 250 300 350 400 450 500 550 600 650 700 75	0 800 850 900 950 1000 1050 1100 1150 1200 1250 1	1300 1350 1400 1450 1500 1	
	0 800 850 900 950 1000 1050 1100 1150 1200 1250 1 Figenschappen Melderheid: Contrast: ○ Verouderde functie gebruiken () Verouderde functie gebruiken	1300 1350 1400 1450 1500	
68,03% 🔞 Doc: 5,24 M/32,9 M 🕨		ille.	

Mummie - blz. 15

Elektrisch Bliksemeffect

Om meer lichteffecten te hebben de afbeelding "bliksem" toevoegen ; laagmodus = Bleken. Grootte aanpassen; plaats onderaan het document; met laagmasker ongewenste delen verwijderen. Boven die laag een Aanpassingslaag Verloop; Uitknipmasker; modus = Kleur Gebruikte kleuren : # FFAE00 (locatie 0%) en # FD7C00 (locatie 100%)..



Afbeelding Verscherpen

Bovenste samengevoegde laag maken met Ctrl + Alt + Shift + E ; laagmodus = Lineair Licht Filter \rightarrow Overige Hoogdoorlaat = 2 px



Mummie – blz. 16



20c